

PRAVIDLA PRO HRÁČE VELKÉ VÁNOČNÍ HRY

VLÁDA SGV: Tonda Slavík, Eva Jurčíková, Mája Kročová, Václav Preč, David Valenta, Šimon Kuruc, Ester Hegrová, Michal Minařík, Majký Kroča, Krysa, tidit

EMAIL: republikaSGV@ponto.cz **IG:** @vlada.sgv

Cíl: Postavte co nejlepší město, které se poté stane hlavním městem republiky SGV.

Úkol: Vaším úkolem je mít na konci hry nejvíce bodů.

Pravidla:

- Pokud je hráč dopaden, odevzdá útočnickovi všechny karty, které má v daný moment u sebe, včetně kartičky identity.
- Pokud je hráč dopaden, musí poslat všechny suroviny, které měl v čase dopadení na účtu, na účet útočníka.
- Je zakázáno vytvářet a falzifikovat hrací karty, budovy, peníze a další dokumenty tvořené a vydávané organizačním týmem.
- Postavy si nesmí měnit kartičky identity mezi sebou.
- Pokud je hráč dopaden, může stále plnit úkoly.
- Dbej na školní řád!
- Zakázáno hrát během vyučování (obědová pauza a přestávky je povoleno).
- Zákaz útočení na internátu v době od 22:00 do 7:00.
- Města cizích týmů jsou nedotknutelná. (Mimo speciální karty)
- Aktuální Starosta a Bankéř nesmí změnit tým.
- Tidotvna je nedotknutelná.
- Svrchované právo na **změny a úpravy** si vyhrazuje vláda SGV.

Dopadení:

- Při dopadení musí mít útočník herní kartičku u sebe.
- Při dopadení říká útočník název postavy a město..
- Dopadení může proběhnout:

Rybička – útok pomocí zubního kartáčku, pokud má oběť u sebe vlastní kartáček, útok odrazil.

Kladivo – útok pomocí kladiva (nesmí být vytištěno, v mobilu ...), útok se dá odrazit nošením reflexní vesty.

Dělnická pěst – útok pomocí dotyku s nasazenou helmou, útok nelze odrazit.

- Pokud útočník řekne špatně postavu nebo město, musí napadenému ukázat svou kartičku.
- Napadení nesmí probíhat v průběhu vyučovacích hodin.
- Napadený nesmí opětvovat útok do 30 min.
- Každá postava může útočit pouze 1x za den (mimo speciální funkce).

Konec hry: 19. prosince 2025 v 8:00.

Vítězem je ten tým, který má na konci hry nejvíce bodů. V případě, že více týmů má stejný počet bodů, vyhrává tým, který má více budov.

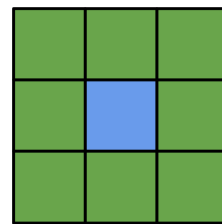
Vyslovení nedůvěry:

- Nedůvěru lze vyslovit na Starostu a/nebo Bankéře.
- Pokud dojde do tidotovny minimálně 50% členů města, mohou vyslovit nedůvěru (musí být přítomen člen vlády SGV).
- Volba se uskuteční další den o velké přestávce, nebo po domluvě s vládou SGV.
- Vyslovit nedůvěru lze maximálně 1x za týden.

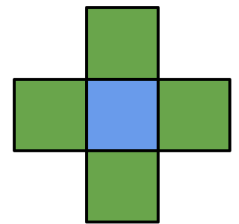
Stavba budov:

- Stavět / bourat budovy je možné pouze za dohledu člena vlády SGV, nebo člověkem pověřeným.
- Budovu staví pouze Starosta (bankéř v případě Starostovy neschopnosti).
- Pro budovu si Starosta přijde o velké přestávce do tidotovny, nebo dle domluvy z vládou SGV.
- Budova se platí z týmového účtu, nelze ji zaplatit z účtu osobního (mimo speciální kartičky).
- Postavit se dá pouze budova, kterou má daný tým odemčenou.
- Postavit se dá pouze budova na základech zakoupených týmem.
- Mimo speciální kartičky lze základy stavět pouze na: písek, bažina, les, hory a louka.
- Základy lze stavět pouze vedle základů zakoupených vlastním městem, nebo za pomoci mostu přes řeku.
- Most musí být postaven zároveň se základy na druhé straně řeky.
- Budovy se dají odstranit/vylepšit pouze za pomoci speciální kartičky.
- Základní pojmy:
 - Kolem: políčka které hraničí hranou a rohem
 - Vedle: pouze políčka sousedící hranou

Kolem:



Vedle:



Mapa:

- Mapa je rozdělena na několik druhů polí:
 - Písek - ohraničený oranžovou barvou
 - Bažina - ohraničená tmavě zelenou barvou
 - Les - ohraničený hnědou barvou
 - Hory - ohraničené růžovou barvou
 - Jezero - Ohraničené tlustou tmavě modrou barvou
 - Řeka - Každé políčko je ohraničené kombinací tmavě a světle modré barvy
 - Louka - políčko bez ohraničení (jenom tužkou)

Další poznámky:

- Starosta a Bankéř nejsou postavy, ale funkce, tudíž nemůžou být za normálních okolností dopadeni.
- Kartička Starosty a Bankéře se neodevzdává při dopadení.
- Bankéř platí budovy z týmovému účtu.
- Každý tým má omezený počet základů které si může pořídit.